



## Работа с файлом

<b>Ctrl + O</b>	Открыть файл
<b>Ctrl + N</b>	Создать файл
<b>Ctrl + S</b>	Сохранить файл
<b>Ctrl + Shift + S</b>	Сохранить файл как

## План

### РЕЖИМЫ

<b>S</b>	Привязка
<b>D</b>	Динамический ввод
<b>C</b>	Множественное создание объектов
<b>Esc</b>	Правка объектов
<b>M</b>	Измеритель длины
<b>I</b>	Увеличение изображения
<b>O</b>	Уменьшение изображения
<b>P</b>	Панорамирование
<b>Alt + W</b>	Контурная отрисовка
<b>Пробел</b>	Последний использованный режим
<b>T</b>	Редактирование трассы

### ОБЩЕЕ

<b>Ctrl + A</b>	Выделить все объекты одного типа активного слоя/трассы
<b>Ctrl + I</b>	Инвертировать выделение объектов
<b>Ctrl + перемещение выделенного объекта</b>	Копировать объект
<b>Ctrl + Shift + 1...9</b>	Создать закладку
<b>Ctrl + 1...9</b>	Перейти к закладке
<b>Ctrl + {</b>	Создать слой
<b>Ctrl + }</b>	Удалить активный слой
<b>Ctrl + * (numpad)</b>	Вписать весь проект в видимую область
<b>Ctrl + Backspace</b>	Вернуться к предыдущему виду
<b>Ctrl + щелчок по линии</b>	Выделить все точки линии

## Дерево проекта

<b>Shift + щелчок мыши</b>	Выделить позиции, расположенные последовательно в дереве проекта
<b>Ctrl + щелчок мыши</b>	Добавить позиции к выделению
<b>Пробел</b>	Включить/отключить видимость объектов, выделенных в дереве проекта

## Точки

<b>Ctrl + Shift + F</b>	Выделить точки по сложному запросу
<b>T</b>	Изменить положение подписи выделенных точек
<b>Alt + Del</b>	Выборочно удалить выделенные точки

## Линии и полигоны

### РЕЖИМ СОЗДАНИЯ ЛИНИИ

<b>Shift</b>	Отобразить область, в границах которой подсвечиваются точки для включения в линию
<b>Shift + колесо мыши</b>	Изменить размер этой области
<b>Backspace</b>	Отменить выбор последней точки, включённой в линию

### ОБЩЕЕ

<b>Ctrl + добавить узел</b>	Создать новую точку в линии
<b>Ё</b>	Вывести подписи точек вдоль линии
<b>+</b>	Объединить линии
<b>-</b>	Вырезать сегмент линии
<b>/</b>	Разделить линию по узлу
<b>*</b>	Выделить все точки линии
<b>Alt + Del</b>	Удалить линию и её точки
<b>Alt</b>	Включить в построение новой линии точки существующей линии
<b>Shift + колесо мыши (разрезание полигона)</b>	Изменить число вариантов разреза

## Окна

<b>F1</b>	Справка
<b>F3</b>	Редактор продольного профиля
<b>F4</b>	Редактор поперечных профилей
<b>F5</b>	Обозреватель объектов
<b>Shift + F5</b>	Табличный редактор
<b>F6</b>	Инспектор объектов
<b>F7</b>	Параметры вершин трассы
<b>F8</b>	3D-вид

## Ситуационные объекты

### ЗДАНИЯ

<b>Ctrl + режим создания зданий</b>	Привязка к предыдущему сегменту под углом (шаг 15°)
-------------------------------------	---

## Инженерные сети

<b>Alt + щелчок на выделенном сегменте</b>	Добавить узел на участке сети
--	-------------------------------

## Мы рядом. Звоните и пишите

+7 3822 650-450, 8 800 333-08-05 (беспл.)

[www.indorsoft.ru](http://www.indorsoft.ru), [support@indorsoft.ru](mailto:support@indorsoft.ru)

Skype: indorsoft

Рабочее время: пн – пт;

09:00–18:00 (МСК+4)





## Редактор продольного профиля

<b>Ctrl + Del</b>	Удалить поперечный профиль
<b>Ctrl + F3</b>	Изменить отметку профиля
<b>Ctrl + F4</b>	Изменить отметки профиля на диапазоне
<b>Ctrl + F5</b>	Задать уклон
<b>Ctrl + F6</b>	Спрямить участок
<b>Ctrl + F9</b>	Оптимизировать профиль
<b>Ctrl + A</b>	Выделить все поперечники
<b>Ctrl + D</b>	Снять выделение с участка
<b>Ctrl + M</b>	Включить режим измерения расстояний и уклонов
<b>K</b>	Сделать выделенный поперечник ключевым
<b>H</b>	Сделать выделенный поперечник скрытым
<b>Ctrl + ← / Ctrl + →</b>	Перейти на 10 поперечников назад/вперёд
<b>Ctrl + ← / Ctrl + → (выделен диапазон поперечников)</b>	Перейти к первому/последнему поперечнику диапазона
<b>Shift + ← / Shift + → (выделен диапазон поперечников)</b>	Изменить границы диапазона поперечников
<b>Ctrl (при добавлении поперечника)</b>	Создать поперечник в точке перелома поверхности
<b>Shift (при добавлении поперечника)</b>	Создать поперечник по центру между соседними

### КЛАССИЧЕСКИЙ ПРОДОЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

<b>Перемещение вершины + Ctrl</b>	Переместить вершину с сохранением уклона прямого участка перед вершиной
<b>Перемещение вершины + Shift</b>	Переместить вершину с сохранением уклона прямого участка после вершины
<b>Перемещение вершины + Ctrl + Shift</b>	Переместить вершину в произвольном направлении

### СПЛАЙНОВЫЙ ПРОДОЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

<b>↑ / ↓</b>	Изменить отметку текущего поперечника (шаг 1 см)
<b>Ctrl + ↑ / ↓</b>	Изменить отметку текущего поперечника (шаг 10 см)
<b>Shift + ↑ / ↓</b>	Изменить отметку текущего поперечника (шаг 1 мм)

## Режим редактирования сегментов трассы

<b>F5</b>	Скопировать на диапазон выделенный фрагмент трассы
-----------	--

## Работа с трассами

<b>Insert</b>	Режим добавления поперечника
<b>Home</b>	Перейти к первому поперечнику
<b>End</b>	Перейти к последнему поперечнику
<b>←</b>	Перейти к следующему поперечнику
<b>→</b>	Перейти к предыдущему поперечнику
<b>Ctrl + G</b>	Перейти на пикет
<b>Shift + щелчок по неактивному поперечнику</b>	Выделить диапазон поперечников
<b>Ctrl + D</b>	Снять выделение с диапазона поперечников

## Редактор поперечных профилей

### РЕДАКТОРЫ

<b>Ctrl + F1</b>	Проектная поверхность
<b>Ctrl + F2</b>	Интерполированная поверхность
<b>Ctrl + F3</b>	Земляные работы
<b>Ctrl + F4</b>	Дорожная одежда
<b>Ctrl + F5</b>	Полосы отвода

### ОБЩЕЕ

<b>Ctrl + I</b>	Режим отображения информации по объектам
<b>Ctrl + M</b>	Режим измерения расстояний и уклонов
<b>Ctrl + Del</b>	Удалить поперечник
<b>Ctrl + P</b>	Окно настроек отображения
<b>Ctrl + Alt + F</b>	Отобразить/скрыть шапку
<b>Page Up / Page Down</b>	Перейти на 10 поперечников вперёд/назад
<b>Колесо мыши + Shift</b>	Перейти на другой поперечник
<b>Колесо мыши + Shift + Alt</b>	Изменить диапазон выделенных поперечников

## Мы рядом. Звоните и пишите

+7 3822 650-450, 8 800 333-08-05 (беспл.)

www.indorsoft.ru, support@indorsoft.ru

Skype: indorsoft

Рабочее время: пн – пт;

09:00–18:00 (МСК+4)

